Warszawa, 15.09.2026

REGULAMIN KONKURSU

Wzór na STEM

realizowanego w ramach projektu

„Wsparcie nauczania przedmiotów ścisłych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych”, współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021–2027 (FERS) Nr projektu: FERS.01.04-IP.05-0014/25

Rozdział I. Postanowienia ogólne

§1.

1. Organizatorem Konkursu jest Instytut Badań Edukacyjnych – Państwowy Instytut Badawczy z siedzibą w Warszawie przy ul. Górczewskiej 8, 01-180 Warszawa, wpisany do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000113990, posługujący się NIP: 5250008695 oraz REGON: 000178235.
2. Konkurs jest realizowany w ramach projektu „Wsparcie nauczania przedmiotów ścisłych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych”, współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021–2027 (FERS), nr projektu: FERS.01.04-IP.05-0014/25, zwanego dalej „Projektem”.
3. Niniejszy Regulamin Konkursu określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie.
4. Informacje o Konkursie publikowane są na stronie internetowej: Wsparcie nauczania przedmiotów ścisłych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych – IBE PIB, Regulamin Konkursu opublikowany jest pod adresem: https://stemlab.ibe.edu.pl/
5. Konkurs skierowany jest do podmiotów, które opracowały, rozwijają lub wdrażają narzędzia cyfrowe wykorzystujące nowe technologie i/lub sztuczną inteligencję w nauczaniu przedmiotów ścisłych (STEM) na poziomie szkół podstawowych i ponadpodstawowych dalej zwanych jako „Uczestnicy” lub „Uczestnik”.
6. O udział w Konkursie mogą ubiegać się podmioty z siedzibą na terenie państwa należącego do Europejskiego Obszaru Gospodarczego, które posiadają pełnię autorskich praw majątkowych do zgłaszanego narzędzia cyfrowego.
7. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.

8. Konkurs jest prowadzony z poszanowaniem zasad równego traktowania, przejrzystości, bezstronności i uczciwej konkurencji.
9. Ilekroć w Regulaminie jest mowa o:
    1) **AI (sztucznej inteligencji)** – należy przez to rozumieć system wykorzystujący modele lub algorytmy umożliwiające generowanie treści, analizowanie danych, wspieranie podejmowania decyzji, personalizację procesu nauczania lub wykonywanie innych zadań wymagających przetwarzania informacji, w tym rozwiązania oparte na generatywnej sztucznej inteligencji (GenAI).
    2) **Active Control** – należy przez to rozumieć grupę oddziałów klasowych, która nie korzysta z ewaluowanego narzędzia cyfrowego, lecz realizuje porównywalne działania edukacyjne z wykorzystaniem standardowych metod nauczania, innych materiałów dydaktycznych lub alternatywnych narzędzi. Aktywna grupa kontrolna służy jako punkt odniesienia pozwalający ocenić skuteczność badanego narzędzia cyfrowego na tle innych form pracy dydaktycznej.
    3) **Badaniach eksperymentalnych i quasieksperymentalnych** – należy przez to rozumieć naukowy proces ewaluacji wybranych narzędzi cyfrowych, prowadzony w wybranych szkołach w roku szkolnym 2027/2028, mający na celu ocenę ich wpływu na efekty uczenia się uczniów. Badania zakładają porównywanie wyników uczniów korzystających z narzędzia cyfrowego z wynikami uczniów z grupy kontrolnej, przy zastosowaniu randomizowanego lub quasilosowego doboru oddziałów do poszczególnych grup.
    4) **Dostępności cyfrowej** – należy przez to rozumieć projektowanie i rozwijanie narzędzia cyfrowego w sposób umożliwiający korzystanie z niego przez możliwie najszerszą grupę użytkowników, w tym osoby ze szczególnymi potrzebami, zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz zasadami projektowania uniwersalnego; wymaganym poziomem zgodności jest standard WCAG 2.1 na poziomie AA.
    5) **Etapie Konkursu** – należy przez to rozumieć wyodrębnioną fazę procesu konkursowego, zgodną z Harmonogramem stanowiącym Załącznik nr 1 do Regulaminu. Konkurs przebiega w trzech etapach: etap I (ogłoszenie i nabór zgłoszeń), etap II (ocena formalna i merytoryczna) oraz etap III (ogłoszenie wyników).
    6) **Ekspercie** – należy przez to rozumieć osobę posiadającą wiedzę lub doświadczenie zawodowe w obszarze edukacji, technologii, nauk ścisłych, sztucznej inteligencji, innowacji lub wdrażania produktów cyfrowych, w tym eksperta z zakresu badań eksperymentalnych i quasieksperymentalnych powołanego przez Organizatora do oceny zgłoszeń.
    7) **Formularzu zgłoszeniowym** – należy przez to rozumieć elektroniczny formularz udostępniony przez Organizatora na stronie: https://stemlab.ibe.edu.pl, stanowiący Załącznik nr 2 do Regulaminu, za którego pośrednictwem Uczestnik dokonuje zgłoszenia do Konkursu; jest to jedyna dopuszczalna forma złożenia zgłoszenia.

8) **Harmonogramie** – należy przez to rozumieć zestawienie terminów określających poszczególne etapy Konkursu, stanowiący Załącznik nr 1 do Regulaminu, opublikowany przez Organizatora na stronie: https://stemlab.ibe.edu.pl
9) **Innowacyjności** – należy przez to rozumieć stopień nowości rozwiązania w odniesieniu do istniejących produktów, metod lub technologii stosowanych w edukacji, uwzględniający zarówno aspekt technologiczny, dydaktyczny, jak i organizacyjny.
10) **Komisji Konkursowej** – należy przez to rozumieć organ powołany przez Organizatora do przeprowadzenia oceny formalnej i merytorycznej zgłoszeń oraz wyłonienia Laureatów Konkursu, zgodnie z zasadami określonymi w Załączniku nr 3 do Regulaminu Konkursu.
11) **Konkursie** – należy przez to rozumieć otwarty, nabór konkursowy pod nazwą „Wzór na STEM", organizowany przez Organizatora zgodnie z niniejszym Regulaminem, mający na celu wyłonienie ośmiu (8) narzędzi cyfrowych do dalszego etapu badań eksperymentalnych.
12) **Laureacie** – należy przez to rozumieć Uczestnika, którego Narzędzie Cyfrowe zostało rekomendowane przez Komisję Konkursową i zatwierdzone przez Organizatora jako jedno z ośmiu (8) najwyżej ocenionych zgłoszeń.
13) **Metodach nauczania** – należy przez to rozumieć celowo i systematycznie stosowany sposób pracy nauczyciela i uczniów, służący osiąganiu określonych celów kształcenia oraz wspieraniu procesu uczenia się.
14) **Narzędziu Cyfrowym** – należy przez to rozumieć produkt cyfrowy lub narzędzie technologiczne przeznaczone do wykorzystania w edukacji, wspierające proces nauczania, uczenia się, diagnozowania osiągnięć edukacyjnych lub rozwijania kompetencji uczniów i nauczycieli, zgłoszone przez Uczestnika do Konkursu. Narzędzie Cyfrowe może mieć postać w szczególności: platformy SaaS, aplikacji webowej, aplikacji mobilnej (iOS lub Android), aplikacji desktopowej lub urządzenia fizycznego.
15) **Ocenie formalnej** – należy przez to rozumieć pierwszy etap oceny zgłoszeń, polegający na weryfikacji kompletności zgłoszenia oraz spełnienia wymogów formalnych określonych w Regulaminie; zgłoszenia niespełniające tych wymogów nie są przekazywane do oceny merytorycznej.
16) **Ocenie merytorycznej** – należy przez to rozumieć ekspercką analizę zgłoszeń spełniających wymogi formalne, prowadzoną przez Komisję Konkursową według kryteriów określonych w Załączniku nr 2 do Regulaminu.
17) **Organizatorze lub IBE PIB** – należy przez to rozumieć Instytut Badań Edukacyjnych – Państwowy Instytut Badawczy (IBE PIB) z siedzibą w Warszawie przy ul. Górczewskiej 8, 01-180 Warszawa, KRS: 0000113990, NIP: 5250008695, REGON: 000178235, o którym mowa w § 1 ust. 1.
18) **Pilotażu** – należy przez to rozumieć ograniczone czasowo wdrożenie Narzędzia Cyfrowego w wybranych szkołach lub placówkach edukacyjnych z ograniczoną grupą badawczą w celu sprawdzenia zaplanowanej procedury

badawczej, funkcjonalności, skuteczności lub użyteczności danego rozwiązania.

19) **Podstawie programowej** – należy przez to rozumieć obowiązujące rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej określające treści nauczania, wymagania i cele kształcenia dla poszczególnych przedmiotów i etapów edukacyjnych w polskim systemie oświaty, do której odwołuje się zakres tematyczny zgłaszanych Narzędzi Cyfrowych.
20) **Projekcie** – należy przez to rozumieć projekt „Wsparcie nauczania przedmiotów ścisłych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych", współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021–2027 (FERS), nr projektu: FERS.01.04-IP.05-0014/25.
21) **Przewodniczącym Komisji Konkursowej** – należy przez to rozumieć osobę powołaną przez Organizatora do kierowania pracami Komisji Konkursowej, odpowiedzialną za organizację jej posiedzeń, nadzorowanie przebiegu oceny formalnej i merytorycznej zgłoszeń oraz reprezentowanie Komisji na zewnątrz, zgodnie z zasadami określonymi w Załączniku nr 3 do Regulaminu.
22) **Regulaminie** – należy przez to rozumieć niniejszy Regulamin Konkursu wraz z załącznikami.
23) **STEM** – należy przez to rozumieć interdyscyplinarne podejście edukacyjne łączące nauki przyrodnicze, technologię, inżynierię i matematykę (od ang. Science, Technology, Engineering, Mathematics), oparte na praktycznym rozwiązywaniu problemów i eksperymentowaniu; stanowi ono kluczowy obszar tematyczny Konkursu.
24) **Strategii edukacyjnej** – należy przez to rozumieć spójny i celowo zaplanowany sposób organizowania procesu nauczania i uczenia się, obejmujący dobór metod, zasad, form pracy, środków dydaktycznych i sposobów oceniania, służący osiąganiu określonych celów edukacyjnych.
25) **Uczestniku** – należy przez to rozumieć podmiot z sektora EdTech, z siedzibą na terenie Europejskiego Obszaru Gospodarczego, który opracował, rozwija lub wdraża Narzędzie Cyfrowe i skutecznie dokonał zgłoszenia do Konkursu, posiadający pełnię autorskich praw majątkowych do zgłaszanego rozwiązania lub dysponujący stosownym pełnomocnictwem.
26) **Użytkowniku docelowym** – należy przez to rozumieć osobę bezpośrednio korzystającą z Narzędzia Cyfrowego zgłoszonego do Konkursu, w szczególności ucznia, nauczyciela lub dyrektora szkoły uczestniczącego w procesie edukacyjnym.
27) **WCAG** – należy przez to rozumieć wytyczne dotyczące dostępności treści internetowych (Web Content Accessibility Guidelines) w wersji 2.1; poziom AA.
28) **Wdrożeniu** – należy przez to rozumieć rozpoczęcie wykorzystywania Narzędzia Cyfrowego w rzeczywistych warunkach funkcjonowania szkoły lub placówki edukacyjnej.

29) **Zasadach nauczania** – należy przez to rozumieć ogólną normę lub regułę postępowania dydaktycznego, wynikającą z wiedzy o procesach nauczania i uczenia się, wskazującą, jak organizować proces kształcenia, aby sprzyjał skutecznemu uczeniu się uczniów.
30) **Zgłoszeniu** – należy przez to rozumieć komplet dokumentów i informacji przekazanych Organizatorowi za pośrednictwem Formularza zgłoszeniowego w terminie wskazanym w Harmonogramie, obejmujący wszystkie wymagane pola, załączniki, oświadczenia i dane określone w Regulaminie.

Rozdział II. Cele Konkursu i wymogi formalne

§1.

1. **Cele główne Konkursu:**

1) wyłonienie ośmiu (8) Narzędzi Cyfrowych o potencjale w nauczaniu przedmiotów STEM, które zostaną poddane ewaluacji w ramach badań eksperymentalnych i quasieksperymentalnych;

2) identyfikacja innowacyjnych strategii i metod dydaktycznych z użyciem Narzędzia Cyfrowego, wykorzystującego nowe technologie i/lub sztuczną inteligencję w nauczaniu przedmiotów ścisłych (STEM).

2. **Cele szczegółowe Konkursu:**

1) wspieranie rozwoju narzędzi cyfrowych i narzędzi sztucznej inteligencji przydatnych w edukacji STEM;
2) wspieranie współpracy między sektorem edukacji, nauki, technologii i biznesu;
3) upowszechnianie dobrych praktyk w zakresie wykorzystywania technologii cyfrowych w edukacji, odpowiadających na aktualne potrzeby nauczycieli i uczniów, zgodnie z zasadami bezpieczeństwa, dostępności cyfrowej, etyki, ochrony danych osobowych oraz odpowiedzialnego wykorzystania sztucznej inteligencji.

§2.

1. Wymogiem formalnym zgłoszenia do Konkursu jest przesłanie następujących dokumentów:

1) wypełnionego Formularza zgłoszeniowego stanowiącego Załącznik nr 2 do Regulaminu Konkursu;
2) wideo prezentującego Narzędzie Cyfrowe przygotowanego zgodnie z wytycznymi określonymi w Załączniku nr 2 do Regulaminu Konkursu;
3) trzech (3) scenariuszy lekcji, przygotowanych zgodnie z wytycznymi określonymi w Załącznikach nr 2 i 5 do Regulaminu Konkursu.

Rozdział III. Narzędzie Cyfrowe

1. Przedmiotem Konkursu są Narzędzia Cyfrowe wspierające nauczanie przedmiotów ścisłych i przyrodniczych – matematyki, fizyki, chemii, biologii, geografii, informatyki oraz przyrody – zgodnie z podstawą programową obowiązującą od 1 września 2024 r. oraz z podstawą programową obowiązującą od 1 września 2026 r. Z uwagi na to, że badanie eksperymentalne zostanie przeprowadzone w roku szkolnym 2027/2028, przy projektowaniu rozwiązania należy odnieść się do obowiązującej w tym czasie podstawy programowej i wskazać odpowiednią grupę docelową
2. Narzędziami Cyfrowymi zgłoszonymi do Konkursu mogą być:
    1) platforma SaaS;
    2) aplikacja webowa hostowana przez dostawcę;
    3) aplikacja webowa hostowana przez użytkownika;
    4) aplikacja mobilna (iOS);
    5) aplikacja mobilna (Android);
    6) aplikacja desktopowa;
    7) urządzenie fizyczne;
    8) inne rozwiązanie cyfrowe możliwe do zastosowania w edukacji.
3. Narzędzie Cyfrowe zgłoszone do Konkursu nie może:
    1) opierać się na bezprawnym, nieetycznym lub nieuprawnionym wykorzystaniu danych uczniów, nauczycieli, szkół lub innych osób;
    2) zawierać treści dyskryminujących, nawołujących do przemocy, obraźliwych, wprowadzających w błąd lub szkodliwych;
    3) promować praktyk sprzecznych z dobrem dziecka, bezpieczeństwem uczniów lub zasadami odpowiedzialnej edukacji;
    4) wykorzystywać sztucznej inteligencji w sposób naruszający prawa użytkowników.
4. Narzędzie Cyfrowe powinno zapewniać odpowiedni poziom bezpieczeństwa użytkowników. W szczególności powinno ono:
    1) chronić dane użytkowników;
    2) zapewniać bezpieczne logowanie;
    3) umożliwiać zarządzanie uprawnieniami;
    4) ograniczać ryzyko nieuprawnionego dostępu;
    5) spełniać wymagania wynikające z przepisów dotyczących ochrony danych osobowych.
5. W przypadku rozwiązań wykorzystujących sztuczną inteligencję Uczestnik powinien wskazać w Formularzu zgłoszeniowym, w jaki sposób zapewnia bezpieczeństwo, przejrzystość, nadzór człowieka, ochronę danych oraz ograniczenie ryzyka związanego z wykorzystaniem AI w edukacji.
6. Organizator może zażądać od Uczestnika dodatkowych wyjaśnień, dokumentów lub oświadczeń dotyczących zgodności zgłoszonego rozwiązania z prawem, zasadami bezpieczeństwa, etyki, ochrony danych osobowych lub prawami osób trzecich.

7. Niezłożenie wyjaśnień lub niedostarczenie wymaganych dokumentów w terminie wskazanym przez Organizatora może skutkować pozostawieniem zgłoszenia bez rozpoznania lub wykluczeniem Uczestnika z Konkursu.

Rozdział IV. Strona internetowa oraz komunikacja z Uczestnikami Konkursu

1. Informacje dotyczące Konkursu, w tym Regulamin, Harmonogram, Formularz zgłoszeniowy oraz wyniki Konkursu, będą publikowane na stronie internetowej: https://stemlab.ibe.edu.pl/
2. Podstawową formą komunikacji Organizatora z Uczestnikami Konkursu jest poczta elektroniczna. Korespondencję należy kierować na adres e-mail: przedmiotyscisle@ibe.edu.pl
3. Uczestnik jest zobowiązany do podania w Formularzu zgłoszeniowym aktualnych danych kontaktowych oraz do bieżącego sprawdzania korespondencji elektronicznej związanej z Konkursem.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych, nieaktualnych lub cudzych danych kontaktowych.
5. Pytania dotyczące Konkursu można kierować na adres e-mail: przedmiotyscisle@ibe.edu.pl, w terminach wskazanych przez Organizatora.

Rozdział V. Harmonogram Konkursu

§1.

1. Konkurs trwa od dnia ogłoszenia naboru do dnia ogłoszenia wyników, zgodnie z Harmonogramem stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu Konkursu. Aktualny Harmonogram opublikowany jest na stronie internetowej Organizatora https://stemlab.ibe.edu.pl/

   Harmonogram Konkursu obejmuje trzy etapy:

   1) **Etap I – Ogłoszenie i nabór zgłoszeń** – **od 13 sierpnia 2026 r. do 4 października 2026 r. do godziny 23:59.** W tym etapie następuje ogłoszenie Konkursu, udostępnienie Formularza zgłoszeniowego oraz prowadzenie naboru zgłoszeń. Zgłoszenia nadesłane po terminie nie będą rozpatrywane.

   2) **Etap II – Ocena formalna i merytoryczna zgłoszeń – od 5 października 2026 r. do 14 października 2026 r.** W tym etapie Komisja Konkursowa przeprowadza ocenę formalną i merytoryczną nadesłanych zgłoszeń, a następnie wyłania osiem (8) Narzędzi Cyfrowych.

   3) Etap III – Wyłonienie laureatów oraz ogłoszenie wyników Konkursu – **od 14 października 2026 r. do 16 października 2026 r.**

§2.

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone nie później niż do **dnia 16 października 2026 r.** poprzez ich publikację na stronach internetowych: Wsparcie nauczania przedmiotów ścisłych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych – IBE PIB oraz https://stemlab.ibe.edu.pl/ w zakładce „Konkurs" oraz za pośrednictwem indywidualnych powiadomień wysyłanych do Uczestników Konkursu drogą elektroniczną.
2. Szczegółowy opis działań podejmowanych w poszczególnych etapach Konkursu zawiera Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Szczegółowy opis kryteriów oceny formalnej oraz merytorycznej zawiera Załącznik nr 2 do Regulaminu Konkursu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Harmonogramu z ważnych przyczyn, w szczególności w przypadku znacznej liczby nadesłanych zgłoszeń, wystąpienia problemów technicznych, organizacyjnych lub innych okoliczności niezależnych od Organizatora. Informacja o zmianie Harmonogramu zostanie opublikowana na stronie internetowej https://stemlab.ibe.edu.pl/ oraz przekazana Uczestnikom drogą elektroniczną, z co najmniej 3-dniowym wyprzedzeniem. Zmiana Harmonogramu nie narusza praw nabytych Uczestników.

Rozdział VI. Uczestnicy Konkursu oraz warunki udziału w Konkursie

§1.

1. Uczestnikiem Konkursu może zostać podmiot, który opracował, rozwija lub wdraża Narzędzie Cyfrowe zgodne z celami Konkursu, mający siedzibę na terenie Europejskiego Obszaru Gospodarczego, posiadający pełnię autorskich praw majątkowych do zgłaszanego Narzędzia Cyfrowego.
2. Podmiot może dokonać więcej niż jednego zgłoszenia w ramach Konkursu, pod warunkiem, że każde zgłoszenie dotyczy odrębnego Narzędzia Cyfrowego oraz spełnia samodzielnie wszystkie wymagania określone Regulaminem.
3. Organizator może dopuścić do udziału również inne podmioty, jeżeli charakter prowadzonej przez nie działalności odpowiada celom Konkursu.
4. Podmiot bierze udział w Konkursie za pośrednictwem osoby uprawnionej do jego reprezentowania.
5. Osoba dokonująca zgłoszenia oświadcza, że posiada stosowne umocowanie do działania w imieniu Uczestnika.
6. Nieprzedłożenie wymaganych dokumentów w terminie wskazanym przez Organizatora może skutkować odrzuceniem zgłoszenia.
7. Uczestnik zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Organizatora o każdej okoliczności, która – według jego wiedzy – może powodować konflikt interesów po stronie członka Komisji Konkursowej.

8. Za konflikt interesów uważa się w szczególności sytuację, w której członek Komisji Konkursowej:
    1) pozostaje z Uczestnikiem w stosunku pracy;
    2) uczestniczył lub uczestniczy w tworzeniu zgłaszanego Narzędzia Cyfrowego;
    3) posiada udziały w przedsiębiorstwie Uczestnika;
    4) pozostaje z Uczestnikiem lub osobami go reprezentującymi w bliskich relacjach rodzinnych, towarzyskich lub biznesowych.
9. Decyzję o wyłączeniu członka Komisji Konkursowej z oceny danego zgłoszenia podejmuje Organizator, który w uzasadnionych przypadkach może zastosować inne środki zapewniające bezstronność procesu oceny.

§2.

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest łączne spełnienie następujących wymagań:
    1) dokonanie zgłoszenia w terminie przewidzianym w Harmonogramie;
    2) przesłanie kompletnego Formularza zgłoszeniowego;
    3) zaakceptowanie Regulaminu Konkursu;
    4) złożenie wymaganych oświadczeń;
    5) posiadanie praw do zgłaszanego Narzędzia Cyfrowego;
    6) zgodność zgłoszonego Narzędzia Cyfrowego z celami Konkursu;
    7) brak przesłanek wykluczających udział w Konkursie.

§3.

1. Dokonując zgłoszenia, Uczestnik oświadcza, że:
    1) wszystkie informacje przekazane Organizatorowi są zgodne z prawdą;
    2) posiada prawa do zgłaszanego rozwiązania;
    3) zgłoszenie nie narusza praw osób trzecich;
    4) zgłaszane Narzędzie Cyfrowe zostało opracowane zgodnie z obowiązującym prawem;
    5) rozwiązanie może zostać zaprezentowane Komisji Konkursowej w celu przeprowadzenia oceny formalnej oraz merytorycznej;
    6) zapoznał się z Regulaminem i akceptuje jego postanowienia.

§4.

1. Organizator oraz osoby uczestniczące w ocenie zgłoszeń zobowiązane są do zachowania poufności informacji uzyskanych podczas Konkursu.
2. Obowiązek poufności nie obejmuje informacji:
    1) powszechnie dostępnych;
    2) ujawnionych zgodnie z przepisami prawa;

3) których ujawnienie nastąpiło za zgodą Uczestnika.

§5.

1. Uczestnik może wycofać zgłoszenie na każdym etapie Konkursu.
2. Wycofanie zgłoszenia wymaga złożenia oświadczenia w formie elektronicznej przez osobę uprawnioną do reprezentowania Uczestnika.
3. Po zakończeniu oceny formalnej wycofanie zgłoszenia nie wywołuje skutków wobec czynności dokonanych wcześniej przez Organizatora.
4. Organizator potwierdza otrzymanie informacji o wycofaniu zgłoszenia drogą elektroniczną.

Rozdział VII. Zgłoszenia do Konkursu

§1.

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest złożenie kompletnego Zgłoszenia za pośrednictwem Formularza Zgłoszeniowego udostępnionego przez Organizatora.
2. Formularz zgłoszeniowy jest dostępny wyłącznie w wersji elektronicznej na stronie internetowej: https://stemlab.ibe.edu.pl/
3. Formularz zgłoszeniowy stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu Konkursu.
4. Za datę złożenia zgłoszenia uznaje się moment jego skutecznego i kompletnego przesłania wraz z załącznikami za pośrednictwem systemu elektronicznego Organizatora.
5. Po złożeniu zgłoszenia zostaje wyświetlony identyfikator przyjętego zgłoszenia. Uczestnik ma możliwość dodatkowo pobrania kopii zgłoszenia w postaci pliku PDF.

§2.

1. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za prawdziwość informacji zawartych w zgłoszeniu.
2. Organizator ma prawo zwrócić się do Uczestnika o przedstawienie dodatkowych dokumentów potwierdzających informacje zawarte w zgłoszeniu.
3. Nieudzielenie wyjaśnień w wyznaczonym terminie może skutkować odrzuceniem zgłoszenia.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych, niepełnych lub nieaktualnych informacji.

Rozdział VIII. Rozstrzygnięcie Konkursu

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w terminie do dnia **16 października 2026 r.**
2. Narzędzia Cyfrowe wyłonione w wyniku Konkursu zostaną zaproszone do udziału w badaniu eksperymentalnym lub quasieksperymentalnym realizowanym w ramach Projektu „Wsparcie nauczania przedmiotów ścisłych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych”, współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego

Plus w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021–2027 (FERS), nr projektu: FERS.01.04-IP.05-0014/25.

3. Warunkiem udziału Narzędzia Cyfrowego w badaniu, o którym mowa w ust. 2, jest podpisanie przez laureata umowy z Organizatorem, określającej warunki tego udziału, stanowiącej załącznik nr 6 do Regulaminu Konkursu.

Rozdział IX. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, w szczególności w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Harmonogramu Konkursu, przerwania lub zawieszenia Konkursu z ważnych przyczyn.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w postanowieniach niniejszego Regulaminu.
4. Ewentualne zmiany Regulaminu, Organizator zamieści na stronie internetowej: https://stemlab.ibe.edu.pl/
5. Zmiany Regulaminu są wiążące dla wszystkich Uczestników od dnia ich publikacji na stronie internetowej.
6. Konkurs odbywa się na zasadach określonych w Regulaminie, a skuteczne przesłanie zgłoszenia udziału w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją jego postanowień.
7. Postanowienia Regulaminu są wyłączną podstawą przeprowadzenia Konkursu.
8. W przypadku wątpliwości co do interpretacji zapisów Regulaminu, rozstrzygające jest stanowisko Organizatora Konkursu.

Rozdział X. Ochrona danych osobowych

1. Zasady przetwarzania danych osobowych osób reprezentujących Uczestników, osób kontaktowych, osób składających zgłoszenie oraz innych osób, których dane zostaną przekazane Organizatorowi w związku z Konkursem, określa klauzula informacyjna zawarta w Załączniku nr 2 do Regulaminu.
2. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z przepisami RODO, przepisami dotyczącymi realizacji i rozliczenia Projektu oraz obowiązującymi u Organizatora zasadami ochrony danych osobowych.
3. Uczestnik, przekazując Organizatorowi dane osobowe innych osób, zobowiązuje się zapewnić, że osoby te otrzymały klauzulę informacyjną, o której mowa w ust. 1